

MUSEUM

HOGE WOERD



Museum Hoge Woerd biedt een gevarieerd en uitdagend programma voor brugklassen van het voortgezet onderwijs op het gebied van archeologie en geschiedenis, met de nadruk op de Romeinse tijd. Kies een menu en stel het zelf samen uit het aanbod van activiteiten!

Menu I: 2 activiteiten * 1 uur * 50 euro
1 x sporentocht + 1 x vrije keuze

Menu II: 3 activiteiten * 1,5 uur * 75 euro
2 x sporentocht + 1 x vrije keuze

Menu III: 4 activiteiten * 2 uur * 100 euro
2 x sporentocht + 2 x vrije keuze

Lees op de volgende pagina's uit welke vrije keuze-onderdelen je kunt kiezen en wat de sporentochten inhouden >>>

SPORENTOCHTEN

SPOOR 1

Schip De Meern 1 & de inventaris

Binnen dit spoor staat het pronkstuk 'De Meern 1' centraal. Het schip is in 1997 gevonden in de wijk de Balije.

SPOOR 2

Museumschatten

Dit spoor begeleidt de leerlingen door het museumdeel 3000 jaar wonen en werken langs een tijdlijn waarbij de prehistorie, de Romeinse tijd, de Middeleeuwen en de Nieuwe tijd aan bod komen.

SPOOR 3

Dagelijks leven van de Romeinen

In dit spoor komen vele onderwerpen langs die betrekking hebben op het dagelijks leven van de Romeinen.

SPOOR 4

Castellum

In dit spoor komen de rivier de Rijn, de Vicus (het kampdorp), de akkers en het badhuis aan bod.

Sporentochten met smartphone

Voor de sporentochten hebben de leerlingen een opgeladen smartphone nodig. Na een instructie van de museumdocent kunnen de leerlingen zelf op pad. De eigen docenten/begeleiders begeleiden hen tijdens deze activiteit.



VRIJE KEUZE



Rondleiding schip en inventaris

Hoe is het schip De Meern 1 in het castellum terechtgekomen? Wie heeft het schip bevaren en wat vertelt de inventaris die in en om het schip gevonden is?

Vlaggenseinspel

De Griekse schrijver en historicus Polybius (200-118 voor Chr.) bedacht een manier om boodschappen over te seinen. De Romeinen namen dit systeem over en gebruikten het om informatie aan elkaar door te seinen. De leerlingen gaan dit ook doen. Deze activiteit vindt op het buitenterrein plaats. Bij echt slecht weer, wordt een alternatief aangeboden.

Vondstenonderzoek

Met een archeologische vondstkaart waarop onderzoeksvragen staan als hulpmiddel, analyseren de leerlingen vondsten.

Molaspelcompetitie

Het molaspel ofwel molenspel wordt al duizenden jaren gespeeld. Ook bij de Romeinen was het spel heel erg populair. Bij deze activiteit gaan de leerlingen in koppels de strijd aan met hun klasgenoten. In de vorm van een competitie, wordt uiteindelijk de winnaar bepaald.

PRAKTISCHE INFORMATIE



Aanmelden

Voor meer informatie en aanmelden ga je naar:

www.museumhogewoerd.nl/vo

Hoe werkt het?

De groep wordt in tweeën gesplitst en terwijl de helft van de groep de activiteit met de museumdocent doet, loopt de andere helft met de begeleider van de school een vooraf gekozen spoor met de smartphone. Na een half uur wordt er gewisseld.

Niveau

De activiteiten zijn op twee niveaus beschikbaar, te weten HAVO-VWO-Gymnasium of VMBO-HAVO.

Kosten

25 euro per gekozen activiteit

Tijdsduur

De activiteiten duren elk een half uur en je kiest 2, 3 of 4 activiteiten. Zo bepaal je als docent zelf hoe lang het programma duurt.

Bezoekadres

Museum Hoge Woerd
Hoge Woerdplein 1
3454 PB De Meern



Museumhogewoerd



Museumhogewoerd

**Allemaal
Castellum**

castellumhogewoerd.nl

